



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

**VIII JUEGOS NACIONALES DEPORTIVOS DE LA FEDERACIÓN NACIONAL  
DE COOPERATIVAS DEL SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

**MANIZALES - VILLAMARÍA, JUNIO 27 – 28 – 29 Y 30 DE 2018**

**FIXTURE DE TEJO**

**DEPORTE:** TEJO.  
**CLASE:** DEPORTE DE EQUIPO.  
**RAMA:** MASCULINO.  
**CATEGORÍAS:** ÚNICA

**SELECCIONES INSCRITAS. 14 EQUIPOS.** Hecho el sorteo los equipos quedaron numerados de la siguiente forma:

- |                    |                              |
|--------------------|------------------------------|
| 1. Coonace         | Distrito Capital             |
| 2. Cooceded        | Departamento de Bolívar      |
| 3. Coomec          | Departamento de Casanare     |
| 4. Coodelmar       | Departamento de Risaralda    |
| 5. Codema          | Distrito capital             |
| 6. Coeducol        | Distrito Capital             |
| 7. Cootradecun     | Departamento de Cundinamarca |
| 8. Canapro Sucre   | Departamento de Sucre        |
| 9. Coeducord       | Departamento de Córdoba      |
| 10. Coeducar       | Departamento de Risaralda    |
| 11. Coonadoc       | Distrito Capital             |
| 12. Canapro Bogotá | Distrito capital             |
| 13. Coopemtol      | Departamento del Tolima      |
| 14. Atraer         | Departamento de Risaralda    |

**FENSECOOP UNA RAZON MÁS DE ESPERANZA Y CONCIENCIA SOCIAL**



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

**TEJO MASCULINO.** Se conformarán dos grupos de cinco equipos y otro de cuatro. Se enfrentarán todos contra todos en cada grupo. A la siguiente ronda clasifican los dos primeros de cada grupo. Los seis clasificados se organizarán en dos grupos de a tres equipos cada uno por sorteo. Pasan a la ronda siguiente los dos primeros de cada grupo. Para la semifinal se enfrentarán el primero del grupo A contra el segundo del Grupo B y el Primero del Grupo B contra el segundo del Grupo A. Los ganadores se enfrentaran entre sí por el primero y segundo lugar; los perdedores se enfrentarán por el tercero y cuarto lugar.

**GRUPO A.**

Coonace  
Cooaceded  
Coomec  
Codelmar  
Codema

**GRUPO B.**

Cooeducol  
Cootradecun  
Canapro Sucre  
Cooeducord  
Cooeducar

**GRUPO C.**

Coonadoc  
Canapro Bogotá  
Coopemtol  
Atraer

**REGLAMENTACIÓN. Deporte de Equipo.**

1. Cada partido se jugará a lograr 27 puntos en tres (3) periodos de nueve (9) puntos cada uno.
2. Se jugará el torneo por equipos. Se desarrollará la ronda de capitanes, la cual otorgará puntaje individual para la clasificación general.
3. La ronda de capitanes se jugará con dos (2) tejos, por el sistema de eliminación sencilla, a quince (15) puntos.
4. El sistema de juego a aplicar será de acuerdo al número de participantes.
5. La ronda de capitanes se jugará una vez haya terminado el torneo por equipos, o simultáneamente cuando los contendores en disputa pierdan la posibilidad de ir a las finales por equipo o hayan sido eliminados.
6. Cuando se juega por equipos en un solo grupo, quedarán ubicados en el cuadro de honor de acuerdo a su puntaje respectivo y si se presenta empate del primero (1º) al cuarto (4º) puesto, se definirá la posición jugando por el sistema de eliminación sencilla.
7. Los desempates se definirán de acuerdo al reglamento de la Federación Colombiana de Tejo y con los parámetros:  
Entre dos (2) equipos: Se procederá a sortear la salida, todos los jugadores realizarán tres (3) lanzamientos, la figura no llama, gana la casilla el equipo



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

que haga el mayor número de puntos concluida la serie de los tres lanzamientos. Si concluida la serie de tres (3) lanzamientos sigue el empate, se hará otro lanzamiento extra, gana la casilla el equipo que la primera figura, pero si no hay figura este lanzamiento gana el equipo que haga la mano.

Si los equipos son tres (3) y solo hay una casilla en disputa, se realizará un sorteo, el número uno (1) será bye o exento, el 2 y el 3 juegan y el ganador se enfrenta al bye o exento, se hará a tres lanzamientos.

Si los equipos son tres y hay dos casillas en disputa se realizará un sorteo el número será bye o exento, el 2 y el 3 juegan y pasa el ganador como primer clasificado, el perdedor se enfrenta con el bye o exento y el que gane será el segundo clasificado, se hará a tres (3) lanzamientos.

8. Para efectos de estadística a cada jugador se le hará un registro individual.

**ESCENARIOS DEPORTIVOS.**

**ORGANIZACIÓN DEL CAMPEONATO CORRESPONDIENTE A LOS VIII  
JUEGOS NACIONALES DE FENSECOOP.**

**FIXTURE DE TEJO**