



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

**VIII JUEGOS NACIONALES DEPORTIVOS DE LA FEDERACIÓN NACIONAL  
DE COOPERATIVAS DEL SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

**PROGRAMACIÓN TEJO**

**DEPORTE:** TEJO  
**CLASE:** DEPORTE DE EQUIPO  
**RAMA:** MASCULINO  
**CATEGORÍAS:** ÚNICA

**SELECCIONES INSCRITAS. 15 EQUIPOS.** Hecho el sorteo los equipos quedaron numerados de la siguiente forma:

- |                    |                                    |
|--------------------|------------------------------------|
| 1. Coonace         | Distrito Capital                   |
| 2. Cooaceded       | Departamento de Bolívar            |
| 3. Coomec          | Departamento de Casanare           |
| 4. Coodelmar       | Departamento de Risaralda          |
| 5. Codema          | Distrito capital                   |
| 6. Coeducol        | Distrito Capital                   |
| 7. Cootradecun     | Departamento de Cundinamarca       |
| 8. Canapro Sucre   | Departamento de Sucre              |
| 9. Coeducord       | Departamento de Córdoba            |
| 10. Coeducar       | Departamento de Risaralda          |
| 11. Coonadoc       | Distrito Capital                   |
| 12. Canapro Bogotá | Distrito capital                   |
| 13. Coopemtol      | Departamento del Tolima            |
| 14. Atraer         | Departamento de Risaralda          |
| 15. Coomuldocol    | Departamento de Norte de Santander |

**TEJO MASCULINO.** Se conformarán dos grupos uno de ocho equipos y otro de siete equipos. Se enfrentarán todos contra todos en cada grupo. A la siguiente

**FENSECOOP UNA RAZON MÁS DE ESPERANZA Y CONCIENCIA SOCIAL**



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

ronda clasifican los cuatro primeros de cada grupo, los cuales se organizarán en cuatro llaves así:

Llave 1. Primero del Grupo A	vs	Cuarto del Grupo B.
Llave 2. Primero del Grupo B	vs	Cuarto del Grupo A.
Llave 3. Segundo del Grupo A	vs	Tercero del Grupo B.
Llave 4. Segundo del Grupo B	vs	Tercero Grupo A.

Se confrontarán por eliminación Directa.

Ganador de la Llave 1.	vs	Ganador de la Llave 4
Ganador de la Llave 2.	vs	Ganador de la Llave 3.

La final se confrontarán los Ganadores entre sí por el Primero y Segundo Lugar y los perdedores entre sí por tercero y cuarto lugar.

**DESARROLLO DEL TORNEO.**

**GRUPO A**

1. Coonace
2. Cooceded
3. Coomec
4. Coodelmar
5. Codema
6. Cooeducol
7. Cootradecun
8. Coomuldocol

**GRUPO B**

1. Canapro Sucre
2. Cooeducord
3. Cooeducar
4. Coonadoc
5. Canapro Bogotá
6. Coopemtol
7. Atraer

**PROGRAMACIÓN**

	<b>GRUPO</b>	<b>CANCHA 1</b>
1.	A	Coomuldocol - Cootradecun
2.	A	Coonace – Cooceded



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

- |     |   |                           |
|-----|---|---------------------------|
| 3.  | B | Canapro Sucre – Coeducord |
| 4.  | A | Coomuldocol - Cooceded    |
| 5.  | A | Codema – Cootradecun      |
| 6.  | B | Canapro Bogotá – Atraer   |
| 7.  | A | Coodelmar – Cootradecun   |
| 8.  | B | Coonadoc – Atraer         |
| 9.  | A | Coomec – Codema           |
| 10. | B | Coeducar – Canapro Bogotá |
| 11. | A | Coodelmar – Codema        |
| 12. | B | Coonadoc – Canapro Bogotá |
| 13. | A | Coonace – Coodelmar       |
| 14. | B | Canapro Sucre – Coonadoc  |
| 15. | A | Cooceded – Coodelmar      |
| 16. | B | Coeducord – Coonadoc      |
| 17. | A | Coomuldocol - Coomec      |

**GRUPO**

**CANCHA 2**

- |     |   |                            |
|-----|---|----------------------------|
| 1.  | A | Coomec – Coodelmar         |
| 2.  | B | Coeducar – Coonadoc        |
| 3.  | A | Coodelmar – Coeducol       |
| 4.  | B | Coonadoc – Coopemtol       |
| 5.  | A | Cooceded – Coomec          |
| 6.  | B | Coeducord – Coeducar       |
| 7.  | A | Coomuldocol - Coodelmar    |
| 8.  | A | Cooceded – Coeducol        |
| 9.  | B | Coeducord – Coopemtol      |
| 10. | A | Coomec – Cootradecun       |
| 11. | A | Coomuldocol - Coonace      |
| 12. | B | Coeducar – Atraer          |
| 13. | A | Cooceded – Codema          |
| 14. | B | Coeducord - Canapro Bogotá |
| 15. | A | Coeducol – Cootradecun     |
| 16. | B | Coopemtol – Atraer         |



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

<b>GRUPO</b>	<b>CANCHA 3</b>
1. A	Codema – Coeducol
2. B	Canapro Bogotá – Coopemtol
3. A	Coonace – Coomec
4. B	Canapro Sucre – Coeducar
5. A	Coonace – Codema
6. A	Coomuldocol - Codema
7. B	Canapro Sucre – Canapro Bogotá.
8. A	Coonace – Cootradecun
9. B	Canapro Sucre – Atraer
10. A	Coonace – Coeducol
11. B	Canapro Sucre – Coopemtol
12. A	Coomuldocol - Coeducol
13. A	Coomec – Coeducol
14. B	Coeducar – Coopemtol
15. A	Cooaceded – Cootradecun
16. B	Cooeducord – Atraer

**REGLAMENTACIÓN. Deporte de Equipo.**

1. Cada partido se jugará a lograr 27 puntos en tres (3) periodos de nueve (9) puntos cada uno.
2. Se jugará el torneo por equipos. Se desarrollará la ronda de capitanes, la cual otorgará puntaje individual para la clasificación general.
3. La ronda de capitanes se jugará con dos (2) tejos, por el sistema de eliminación sencilla, a quince (15) puntos.
4. El sistema de juego a aplicar será de acuerdo al número de participantes.
5. La ronda de capitanes se jugará una vez haya terminado el torneo por equipos, o simultáneamente cuando los contendores en disputa pierdan la posibilidad de ir a las finales por equipo o hayan sido eliminados.
6. Cuando se juega por equipos en un solo grupo, quedarán ubicados en el cuadro de honor de acuerdo a su puntaje respectivo y si se presenta empate del primero (1º) al cuarto (4º) puesto, se definirá la posición jugando por el sistema de eliminación sencilla.



**FEDERACION NACIONAL DE COOPERATIVAS DEL  
SECTOR EDUCATIVO COLOMBIANO  
“FENSECOOP”**

7. Los desempates se definirán de acuerdo al reglamento de la Federación Colombiana de Tejo y con los parámetros:  
Entre dos (2) equipos: Se procederá a sortear la salida, todos los jugadores realizarán tres (3) lanzamientos, la figura no llama, gana la casilla el equipo que haga el mayor número de puntos concluida la serie de los tres lanzamientos. Si concluida la serie de tres (3) lanzamientos sigue el empate, se hará otro lanzamiento extra, gana la casilla el equipo que la primera figura, pero si no hay figura este lanzamiento gana el equipo que haga la mano.  
Si los equipos son tres (3) y solo hay una casilla en disputa, se realizará un sorteo, el número uno (1) será bye o exento, el 2 y el 3 juegan y el ganador se enfrenta al bye o exento, se hará a tres lanzamientos.  
Si los equipos son tres y hay dos casillas en disputa se realizará un sorteo el número será bye o exento, el 2 y el 3 juegan y pasa el ganador como primer clasificado, el perdedor se enfrenta con el bye o exento y el que gane será el segundo clasificado, se hará a tres (3) lanzamientos.
8. Para efectos de estadística a cada jugador se le hará un registro individual.